



SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO – CÉU AZUL - PR
CADERNO DE ATIVIDADES
EDUCAÇÃO INFANTIL – 0 A 3 ANOS (CRECHE) MATERNAL I



PERÍODO DE REALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES: DE 30/08/2021 A 09/09/2021.

NOME DO ALUNO (A): _____

30/08/2021- SEGUNDA- FEIRA

ATIVIDADE Nº 01

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

(EI01ET03): CONHECER O MODO DE VIDA DE INSETOS E ANIMAIS PRESENTES NO DIA A DIA.

SABERES E CONHECIMENTOS: ANIMAIS E SEUS MODOS DE VIDA.

O MUNDO ANIMAL

OS ANIMAIS TEM UMA GRANDE IMPORTÂNCIA NO MUNDO COTIDIANO DAS CRIANÇAS, PELA SUA PRESENÇA ATRAVÉS DE HISTÓRIAS, DESENHOS ANIMADOS E NO SEU DIA A DIA. LEVANDO A CRIANÇA A POSSUIR UM CARÁTER DE IDENTIFICAÇÃO DE SUAS VIVÊNCIAS PESSOAIS E SOCIAIS. POR ISSO VAMOS CONHECER UM POUCO MAIS DE ALGUNS ANIMAIS ASSISTINDO O VÍDEO QUE SERÁ ENVIADO PELO WHATSAPP.



31/08/2021- TERÇA- FEIRA

ATIVIDADE Nº 02

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO.

(EI01ET03): IMITAR DIFERENTES SONS: DE ANIMAIS.

SABERES E CONHECIMENTOS: SONORIZAÇÃO.

ROLETA DOS BICHOS

VAMOS BRINCAR DE IMITAR OS BICHOS?

PEGUE A ROLETA QUE FOI ENVIADA JUNTO AO CADERNO DE ATIVIDADES PARA BRINCAR. GIRE A ROLETA E NO ANIMAL QUE PARAR IMITE O SOM DO MESMO.



01/09/2021- QUARTA- FEIRA

ATIVIDADE Nº 03

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS.

(EI01CG05): DESENVOLVER PROGRESSIVAMENTE AS HABILIDADES MANUAIS, ADQUIRINDO CONTROLE PARA DESENHAR, PINTAR, RASGAR, FOLHEAR, ENTRE OUTROS.

SABERES E CONHECIMENTOS: HABILIDADES MANUAIS. COORDENAÇÃO ÓCULO-MANUAL.

QUEBRA CABEÇA

NESTA ATIVIDADE PEGUE O GIZ QUE FOI ENVIADO COM O CADERNO DE ATIVIDADES E DEIXE A CRIANÇA PINTAR A FIGURA DO GALO. EM SEGUIDA, UM ADULTO PODERÁ RECORTAR EM CIMA DOS PONTILHADOS E VAI TER UM QUEBRA-CABEÇA.

PARA MONTAR O QUEBRA-CABEÇA ENCONTRE UM LUGAR COM UMA SUPERFÍCIE PLANA E COM ESPAÇO O SUFICIENTE PARA ESPALHAR AS PEÇAS. COMECE UNINDO AS PEÇAS, AUXILIANDO A CRIANÇA A MONTAR A IMAGEM.

OBS: O QUEBRA-CABEÇA ESTÁ NA ÚLTIMA PÁGINA DO CADERNO DE ATIVIDADES.



02/09/2021- QUINTA-FEIRA

ATIVIDADE Nº 04

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS, CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS.

(EI01TS01): PRODUZIR SONS ONOMATOPÉICOS.

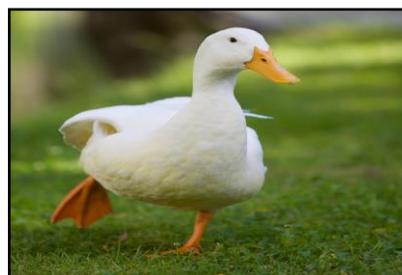
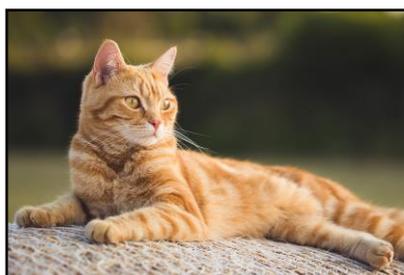
(EI01CG01): IDENTIFICAR SONS.

SABERES E CONHECIMENTOS: SONS ONOMATOPÉICOS, PERCEPÇÃO AUDITIVA.

MUSICALIZAÇÃO: QUE ANIMAL PRODUZ ESTE SOM?

EXPLORAR O SOM DOS ANIMAIS É MUITO IMPORTANTE PARA AS CRIANÇAS, POIS AUXILIAM EM SEU DESENVOLVIMENTO E ASSIM PODEM DISTINGUIR DIFERENTES FORMAS E TAMANHOS DE ANIMAIS, LEMBRANDO SEUS NOMES E SONS.

PARA ESTA ATIVIDADE ASSISTA AO VÍDEO QUE SERÁ ENVIADO POSTERIORMENTE E DESCUBRA QUAL ANIMAL ESTÁ POR TRAZ DA CORTINA.



03/09/2021- SEXTA-FEIRA

ATIVIDADE Nº 05

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS.

(EI01CG01): APROPRIAR-SE DE GESTOS E MOVIMENTOS DE SUA CULTURA NO CUIDADO DE SI E NOS JOGOS E BRINCADEIRAS.

SABERES E CONHECIMENTOS: IMITAR GESTOS E MOVIMENTOS DE OUTRAS CRIANÇAS, PROFESSORES E ANIMAIS.

RECREAÇÃO: GINÁSTICA DOS ANIMAIS

HOJE EM NOSSA ATIVIDADE IREMOS REALIZAR A GINÁSTICA DOS ANIMAIS, UMA FORMA LÚDICA DE TRABALHARMOS ALGUNS MOVIMENTOS FUNDAMENTAIS PARA ESTA FAIXA ETÁRIA, COMO TAMBÉM O ALONGAMENTO - EXERCÍCIO PARA AUMENTAR A FLEXIBILIDADE QUE INFLUENCIA NA BOA REALIZAÇÃO DE MOVIMENTOS E APERFEIÇOAMENTO MOTOR. QUANTO MAIS FLEXÍVEL, MELHOR SÃO OS MOVIMENTOS NAS ATIVIDADES DO DIA A DIA. ENTÃO VAMOS LÁ!

NESTA ATIVIDADE VAMOS IMITAR O MOVIMENTO DOS SEGUINTE ANIMAIS: PÁSSARO, FORMIGA, CARANGUEJO, BORBOLETA, MACACO, SAPO, GIRAFA, VACA, BICHO-PREGUIÇA. ASSISTA AO VÍDEO QUE SERÁ ENVIADO NO GRUPO OU POR MEIO DO LINK QUE SEGUE ABAIXO E ACOMPANHE A MÚSICA REALIZANDO OS MOVIMENTOS SOLICITADOS, DE ACORDO COM CADA ANIMAL. QUANTO MAIS PESSOAS PARTICIPAREM, MAIS DIVERTIDA FICA A BRINCADEIRA.



08/09/2021- QUARTA-FEIRA

ATIVIDADE Nº 06

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS.

(EI01CG01): APROPRIAR-SE DE GESTOS E MOVIMENTOS DE SUA CULTURA NO CUIDADO DE SI E NOS JOGOS E BRINCADEIRAS.

SABERES E CONHECIMENTOS: SEU CORPO, SUAS POSSIBILIDADES MOTORAS, SENSORIAIS E EXPRESSIVAS.

IMITANDO DOM PEDRO

ESTIPULE UM LUGAR COM ESPAÇO PARA ESTAR REALIZANDO A ATIVIDADE. UTILIZE A CABEÇA DO CAVALO QUE FOI ENVIADO COM O CADERNO DE ATIVIDADES COLOQUE-O NA PONTA DE UM CABO DE VASSOURA PARA REPRESENTAR O CAVALO DE DOM PEDRO.

OUÇA A MÚSICA “INDEPENDÊNCIA DO BRASIL” DE ROGÉRIO AZEREDO, QUE SERÁ ENVIADO NO GRUPO DE WHATSAPP, PARA IMITAR OS MOVIMENTOS CONFORME A MÚSICA.



09/09/2021- QUINTA-FEIRA

ATIVIDADE Nº 07

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS.

(EI01TS01): REPRODUZIR ONOMATOPÉIAS EM MÚSICAS;

EXPLORAR POSSIBILIDADES VOCAIS COMO PRODUIR SONS AGUDOS E GRAVES.

SABERES E CONHECIMENTOS: SONS ONOMATOPÉICOS, PROPRIEDADES DO SOM: ALTURA.

MUSICALIZAÇÃO: QUEM SAIU DO OVO?

ALGUNS ANIMAIS NASCEM DO OVO, VAMOS DESCOBRIR QUAIS SÃO ELES?

UTILIZE O OVO QUE FOI JUNTO COM O CADERNO DE ATIVIDADES, PARA CANTAR E REPRODUZIR O SOM DE CADA ANIMAL QUE APARECERÁ NA IMAGEM COM A MÚSICA “PIU, PIU” DE CRIS BARULIN.

PIU, PIU,
QUE LINDO
PINTINHO DO OVO
SAIU
PIU, PIU, PIU, PIU



QUÁ, QUÁ,
QUE LINDO
PATINHO DO OVO
SAIU

QUÁ, QUÁ, QUÁ,



GLU, GLU,
QUE LINDO PERU
DO OVO SAIU
GLU, GLU, GLU, GLU



